

## Wie man eine Forderung bei Aime Té einreicht

Wir legen großen Wert auf die korrekte und schadensfreie Zustellung Ihrer Möbel. Jedes Möbelstück wird auf dem Weg aus unserem Lager sorgfältig kontrolliert, sorgfältig, wenn sie unser Lager verlassen.

In dem unwahrscheinlichen Fall, dass ein Schaden gefunden wird, ist es wahrscheinlich, dass dieser nach unserem Lager und Ihrem Wohnzimmer entstanden ist, nach dem Verlassen unseres Lagers und Ihres Wohnzimmers. Das ist sehr ärgerlich, und wir sind selbst nicht glücklich darüber. Wir sind selbst nicht gerade glücklich darüber.

Um so schnell wie möglich eine geeignete Lösung zu finden, reichen Sie bitte eine Schadensmeldung ein. Anspruch. Nach Erhalt einer vollständigen Schadensmeldung wird sich einer unserer Mitarbeiter mit Ihnen in Verbindung setzen, um weitere werden sich unsere Mitarbeiter mit Ihnen in Verbindung setzen, um das weitere Verfahren zu erläutern.

### Schritt-für-Schritt-Plan für eine Lösung:

1. Weiter zu [www.aimetestudio.com/de/kontakt/](http://www.aimetestudio.com/de/kontakt/)
2. Betreff wählen: "Schaden"
3. Füllen Sie die erforderlichen
4. Nehmen Sie 5 Fotos auf und fügen Sie sie dem Antrag hinzu.



**1.**

Ein Foto des gesamten außerhalb der Verpackung, wobei darauf zu achten ist, dass das Etikett und jede Beschädigung auf der Außenseite deutlich sichtbar ist.

\*Bei einem Esstisch bitte ein Bild einer Holzkiste mit einem Etikett mit der Nummer der Kiste beifügen.



**2.**

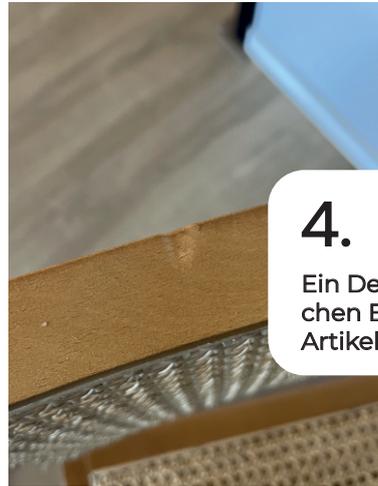
Ein Foto der geöffneten Verpackung, von oben aufgenommen. Der Inhalt und die innere Verpackung müssen deutlich sichtbar sein.

# AIME TÉ



**3.**

Ein Foto zeigt die gesamte beschädigte Sache.



**4.**

Ein Detailfoto der tatsächlichen Beschädigung des Artikels.



**5.**

Ein Foto des Etiketts auf der Verpackung. Die Angaben auf dem Etikett müssen deutlich lesbar sein.

Vielen Dank für die Mühe.

Nach Übermittlung dieser Informationen werden wir uns so schnell wie möglich mit Ihnen in Verbindung setzen.

<https://aimetestudio.com/de/kontakt/>